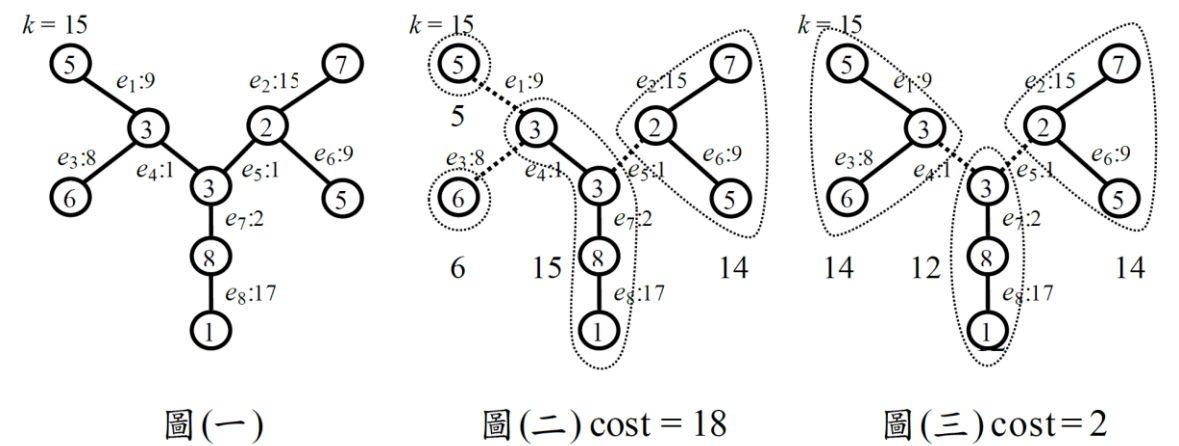


題目名稱：景點爭霸（時間限制：10秒）

今年上市了一款以高雄市為背景的熱門遊戲「景點爭霸」，遊戲中有 n 座景點，每座景點裡面有士兵駐守著。景點間的道路為雙向的，若景點甲可以走經由道路到達景點乙，則景點乙必定也可以經由相同的道路到達景點甲。此外，「景點爭霸」中的道路設計有一個重要特性：任兩個景點間皆存在唯一的簡單路徑能夠到達對方。舉例來說，若景點甲與景點乙間有一條道路，景點乙與景點丙間也有一條道路，則從景點甲開始，可以經由景點乙而到達景點丙，我們便稱景點甲與景點丙間存在一條路徑。簡單路徑指不重複經過同一座景點或同一條道路的路徑。

若可以在遊戲中佔領所有景點，就能得到勝利，但這要看阿高的功力，所以不是我們的重點。現在討論的是阿高的攻略：阿高發現由於不同景點的士兵們可以透過道路互相支援，導致攻擊的困難，因此阿高決定切斷一些道路後再個個擊破。對每一條道路而言，切斷它要花相對應的金錢。若兩個景點間存在一條路徑能夠到達對方，我們稱這兩個景點是屬於同一區域的。阿高希望切斷一些道路後，每一個區域內的總兵力不超過一個設定的目標 k 。請你寫一個程式幫助阿高，告訴他最少要花多少金錢才能達到他的目標。

舉例來說，在圖(一)中，一個節點代表一座景點，節點內的數值代表景點中駐守的兵力；而一條邊對應一條道路，並且標示著切斷它所需的金錢。圖(二)是一種可能的切斷方法，在切斷 e_1 、 e_3 、 e_5 後，全部的景點被分成四個區域。而這四個區域的總兵力分別為 5、6、15、14，都不超過阿高的目標 $k=15$ ，因此這是一個能達成目標的切斷方法。這個方法所花的金錢為 $9+8+1=18$ 。而圖(三)是這個關卡中花費最少的方法，它只花了 $1+1=2$ 的金錢就能達到目標。因此對這個關卡而言，答案應該是2。



輸入說明：

第一行包含兩個整數 n, k ，以空白隔開， n 代表景點數目， k 代表切斷道路後，每個區域的總兵力上限。

接著共 n 行，每一行包含一個整數，此部份第 i 行表示景點 i 的駐守兵力 $P[i]$ 。接著共 $n-1$ 行，此部分的第 j 行有三個整數 $A[j], B[j], C[j]$ ，以空白隔開，代表景點 $A[j]$ 和 $B[j]$ 間有一條道路相連，而切斷這條道路所需的金錢為 $C[j]$ (其中 $1 \leq j < n$)。

所有測試資料均滿足：

- $1 \leq A[j], B[j] \leq n$ ($1 \leq j \leq n$)
- $1 \leq C[j] \leq 1,000,000$ ($1 \leq j \leq n$)
- $1 \leq n \leq 1,000$
- $1 \leq k \leq 100$
- $1 \leq P[i] \leq 1,000$ ($1 \leq i \leq n$)
- 任兩點間至多只有一條直接相連的道路。

輸出說明：

輸出一行，其中包含一個整數，代表最少要花多少金錢才能使得每一個區域內的總兵力不超過輸入中設定的目標 k 。若是不可能達到目標的話，請輸出 -1。
(在實際測試資料中，一定可以達到目標)

範例輸入一：

9 15
3
3
8
2
5
6
1
5
7
1 2 1
1 3 2
1 4 1
2 5 9
2 6 8
3 7 17
4 8 9
4 9 15

範例輸出一：

2

範例輸入二：

2 7
8
10
2 1 5

範例輸出二：

-1